

Ludwig-Maximilians-Universität München

Prof. Dr. D. Kranzlmüller
Dr. N. gentschen Felde

Systempraktikum — Projektaufgabe (Teil 4 von 4)

Mittlerweile implementiert Ihr Client das komplette Protokoll und alle Interprozesskommunikationsschritte, die in diesem Projekt benötigt werden. Das einzige, was Ihrem Client nun noch fehlt, ist das Endspiel zu gewinnen. Überlegen Sie sich eine gute Taktik und implementieren Sie diese anschließend in Ihrer `think()`-Methode!

Abgabe

Für ihre Abgabe gelten folgende Regeln:

- Das Projekt muss als tar.bz2-Archiv abgegeben werden (Es wird mit `tar -xjf $FILE` entpackt).
- Das Archiv senden Sie fristgerecht an `sysprak-admin@nm.ifl.lmu.de` und Ihren Gruppenmailverteiler.
- Die abgegebenen Dateien und ihre Metadaten dürfen 500 KiByte nicht überschreiten.
(Prüfen mit `[$(bzip2 $FILE | wc -c) -lt 512000] && echo OK || echo ERR`)
- Ihr Client muss die in Meilenstein 1 beschriebenen *Make-Targets* (*default target* und `play`) korrekt umsetzen.
- Der Quellcode muss in einer angemessenen Zeit übersetzt werden können (Richtwert: unter 30 Sekunden auf einem handelsüblichen Rechner wie Sie ihn z. B. im CIP-Pool finden).

Endspiel

Für das Endspiel gelten zusätzlich folgende Regeln:

- Sollte Ihr Client im Endspiel einen ungültigen Spielzug übermitteln, gilt die Partie als verloren.
- Sollte Ihr Client vom Gameserver einen Timeout übermittelt bekommen, da entweder kein Zug innerhalb der Zeit, die beim `MOVE`-Befehl übermittelt wurde, *eingegangen* ist oder nicht rechtzeitig auf `WAIT`-Kommandos reagiert wurde, gilt die Partie als verloren.
- Sollte Ihr Client (auf welcher Protokollebene auch immer) die Verbindung trennen / “verlieren”, gilt die Partie als verloren.
- Jedes weitere nicht konforme Verhalten Ihres Clients führt ebenfalls zur sofortigen Disqualifikation.
- Hinweis: Ihrem Client wird neben der Kommunikation mit dem Gameserver keine Kommunikation mit anderen Rechnern möglich sein. Auch die Nutzung von (lokalen) Datenbanken o. ä. ist nicht zulässig.
- Im Zweifelsfall entscheidet die Stimme des Spielleiters.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg im Endspiel!