

# Integrierte IT-Service-Management- Lösungen anhand von Fallstudien

## „Virtuelle Private Netze“ Teil 2

Dr. Michael Nerb et al.,  
Prof. Dr. Heinz-Gerd Hegering  
SoSe 2008

# Virtuelle Private Netze – Wiederholung

## Charakteristika

### n Virtual:

- Eine „logische“ Struktur
- Statisch oder dynamisch
- Unterschiedliche Technologien und Techniken zur Virtualisierung

### n Private:

- Beschränkter Zugang und Zugriff, „Closed User Groups“
- Mandantenfähigkeit
- Sicherstellung von Authentifizierung, Integrität, Vertraulichkeit

### n Network:

- Strukturen auf Basis einer „geschichten“ Infrastruktur
- Tunneling oder Tagging
- Transparent oder „Nicht-Transparent“ für Benutzer

# Virtuelle Private Netze

## Inhalte dieses Teils (verteilt auf zwei Termine)

- n Inhalte des letzten Termins (08.05.08):
  - Virtuelle Private Netze
    - § Beispiel, Begriffsdefinition eines VPN's
    - § Charakteristika, Anforderungen und Klassifikation von VPN's
  - Layer-2, Layer-3 und Layer-4-7 Technologien für VPN's
- n Inhalte dieses Termins: VPN's in Weitverkehrsnetzen
  - Motivation und Konzepte zu MPLS
  - Packet Forwarding und Label Distribution
  - MPLS basierende VPN's:
    - § Beispiele und Routing
    - § Packet Forwarding
  - QoS in MPLS-Netzen:
    - § IntServ
    - § Diffserv

# VPN's in Weitverkehrsnetzen

## Historie

- n Beispiel ATM (nur \*sehr\* kurz skizziert):
  - „**Leitungs/Zellvermittlung**“ mit reservierten Ressourcen (QoS)
  - „Routingentscheidung“ einmal pro Verbindung („verbindungsorientiert“)
  - „Virtuelle Pfade“ und „Virtuelle Kanäle“, Switching von Zellen
  - Eines (von vielen) ATM-Problemen: Als Layer 2 für IP zu komplex
- n IP Netze (ebenfalls nur \*sehr\* kurz skizziert):
  - „**Paketvermittlung**“ mit „Best Effort“, keine QoS
  - Routingentscheidung für jedes Datenpaket („verbindungslos“)
  - Zwei (von vielen) Problemen:
    - § Routing problematisch bei hohen Datenraten (> 2.5 Gbit/s)
    - § QoS-Garantien für IP schwierig ohne „Verbindungskonzept“
- n Idee: Nutze Vorteile beider Ansätze!
  - Umgehe das zeitaufwändige IP Routing wo immer möglich
  - „Switch what you can, route what you must“

# VPN's in Weitverkehrsnetzen

## MPLS Motivation

- n Entstanden aus mehreren „Switching-Technologien“, u.a.
  - MPOA (Multi Protocol over ATM): ATM Forum
  - IP Switching (datenstromorientiertes IP-Switching): U.a. Ipsilon
  - Tag Switching (topologieorientiertes IP-Switching): U.a. Cisco
- n Bündelung und Harmonisierung dieser Ansätze durch die IETF
  - MPLS: „Multi-Protocol Label Switching“ (RFC 3031ff)
  - MPLS basiert auf verbindungsorientiertem „Schicht-2-Protokoll“ ähnlich ATM VCs
  - Besser angepasst auf IP als z.B. ATM
  - Nutzung vorhandener ATM-Hardware für Switching
  - Gängige Routingmechanismen (d.h. IP-Routing-Protokolle) bleiben erhalten (bzw. werden weiterhin benötigt)

⌘ Gute Eignung für VPN's und QoS

# MPLS Konzept – Überblick

## 1) Am Netzzugang (d.h. am "LER"):

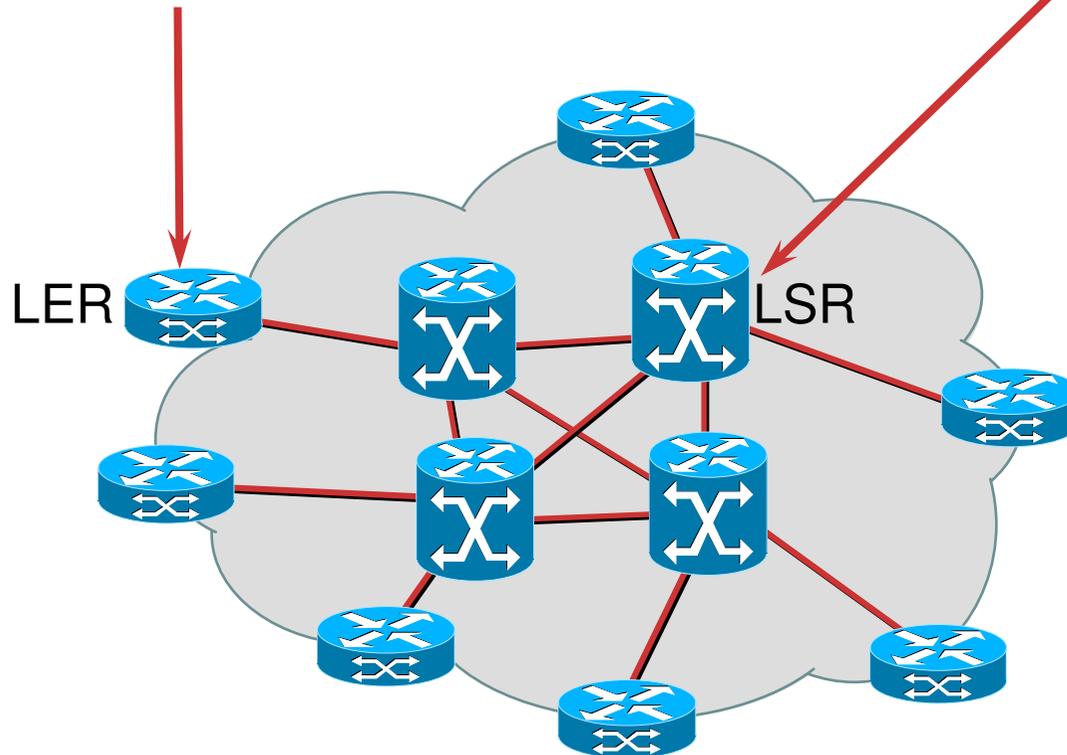
- Pakete klassifizieren in FEC  
(“einer virt. Verbindung zuordnen”)
- Label anfügen

## 2) Im MPLS Netz (d.h. beim "LSR"):

- Keine Analyse der IP Pakete
- Weiterleiten anhand des Labels,  
nicht anhand der IP-Adresse
- Statt dessen: “Label Swapping”  
d.h. Austausch des Labels

## 3) Am Netzausgang (beim LER):

- Label entfernen
- Ausliefern an den Empfänger  
anhand IP Routingtabelle



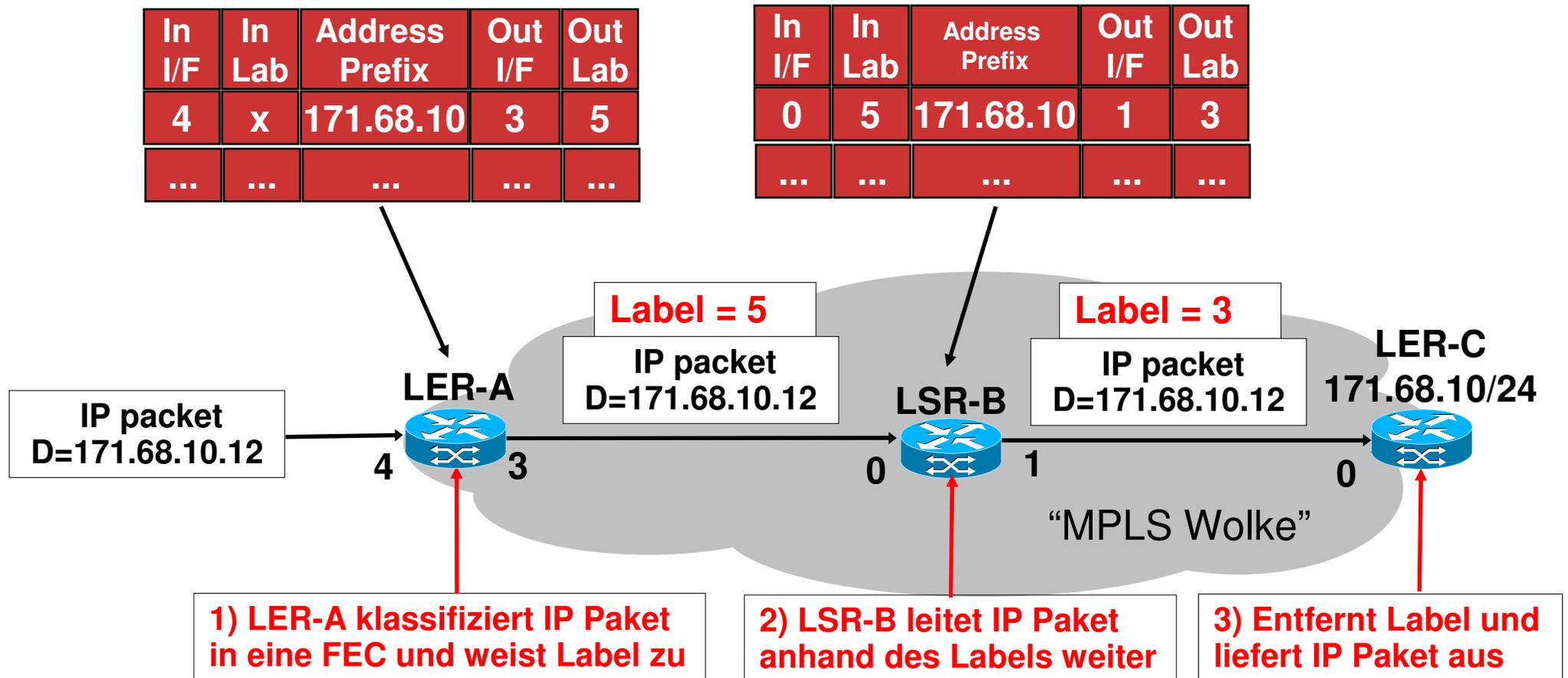
FEC: Forwarding Equivalence Class  
(“haben das gleiche Label”)

LER: Label Edge Router

LSR: Label Switch Router

# MPLS

## Konzept – Paket Forwarding (vereinfacht)



# MPLS

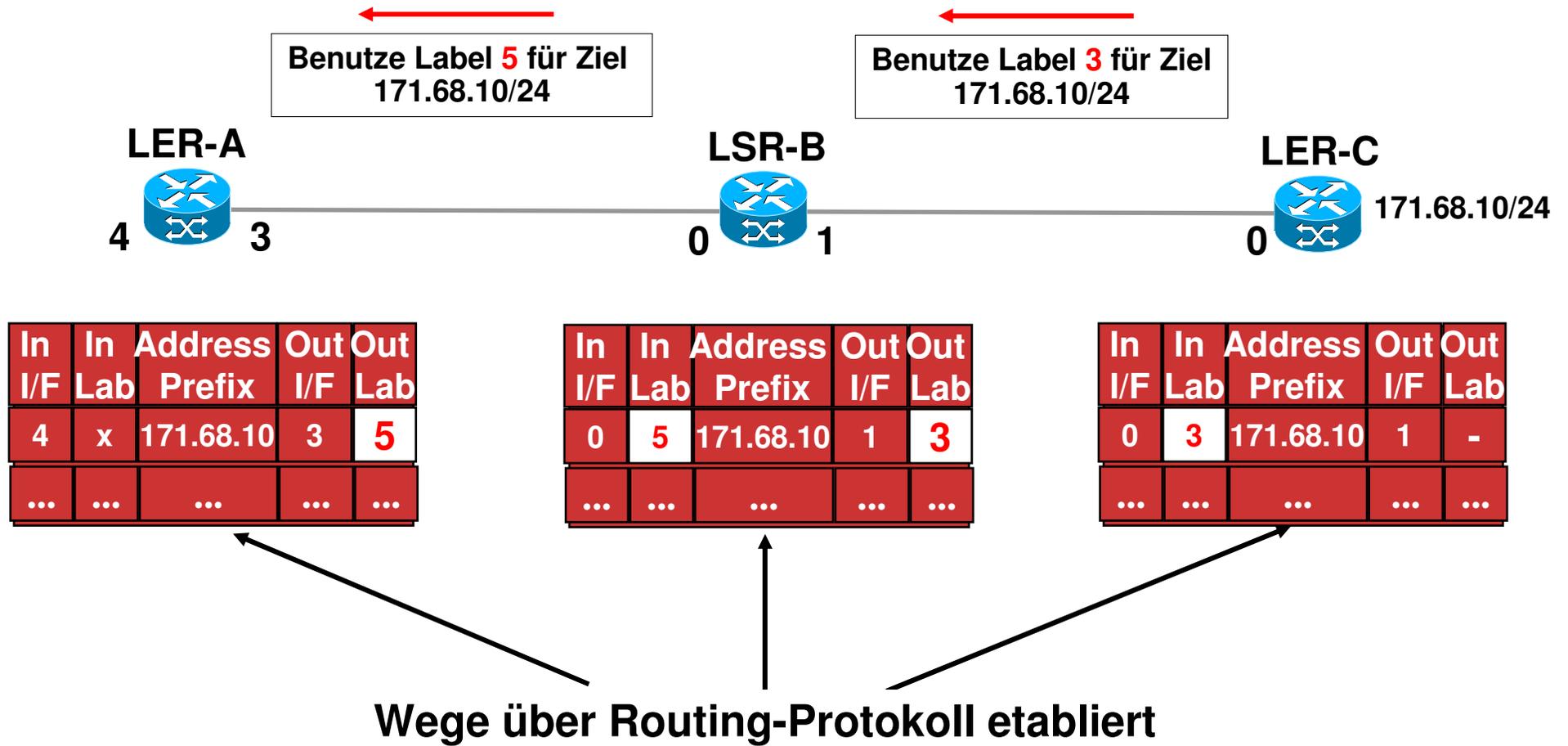
## Konzept – Label Distribution Protocol (LDP)

- n Woher weiß der LER/LSR, welches **Out-I/F** und welches **Out-Label** er verwenden soll?
  
- n **Out-I/F**: MPLS Router kennen ihre Nachbarn durch Routing-Protokolle:
  - Erreichbarkeit von IP-Netzen über Routing Protokolle
  - Kenntnis, welche IP-Netze über welche Out-I/F geroutet werden
  
- n **Out-Label**: MPLS Router erfragen dies vom „Downstream LSR“ via LDP:
  - Verteilung der Labels also ausgehend von Senke des IP-Stroms
  - Labels sind nur für „Teilstrecken“ gültig (d.h. nicht eindeutig im Netz)
  - 2 Varianten: „Unsolicited Downstream“ oder “Downstream on demand”

In I/F	In Lab	Address Prefix	Out I/F	Out Lab
4	x	171.68.10	3	5
...	...	...	...	...

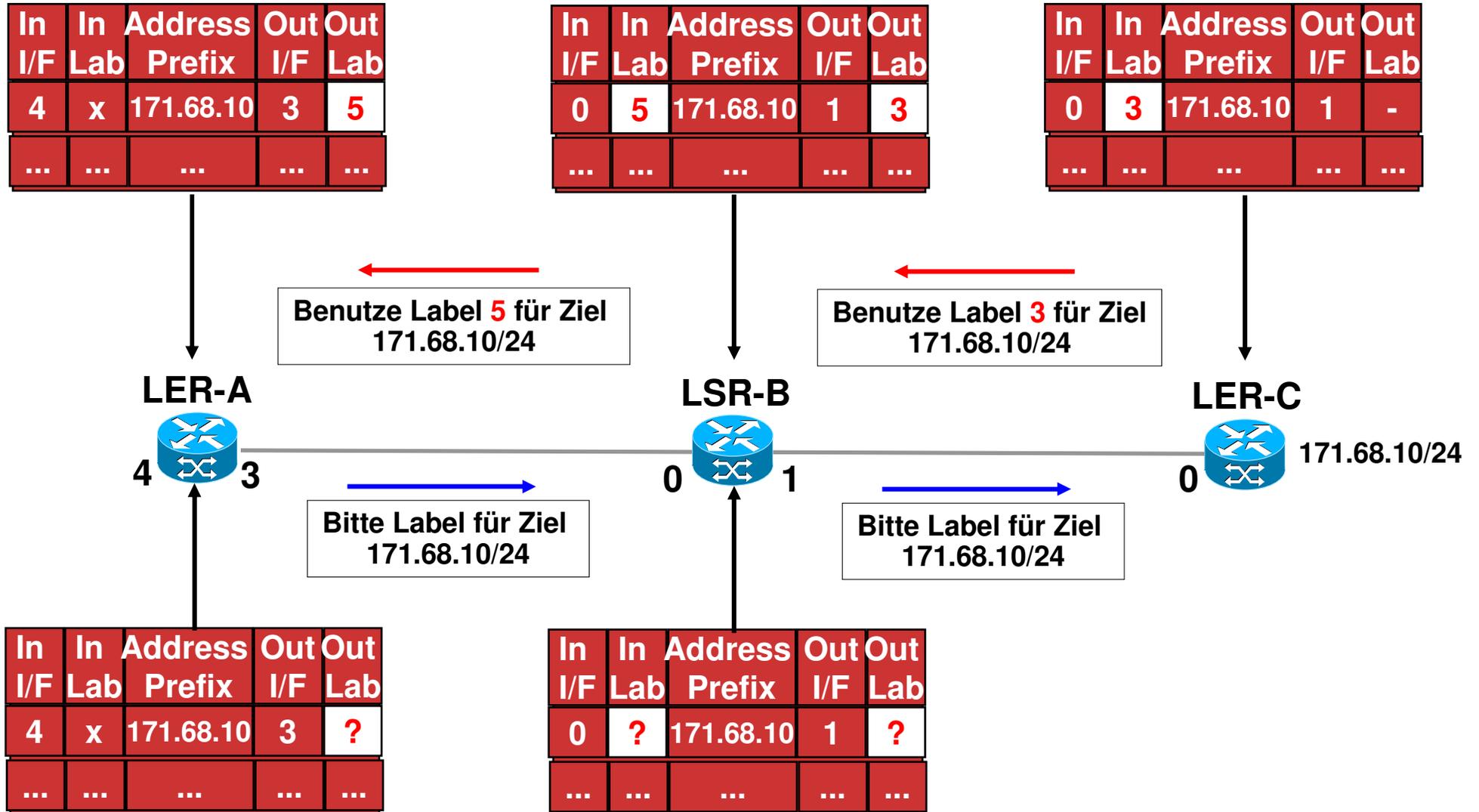
# MPLS

## Details – Unsolicited Downstream



# MPLS

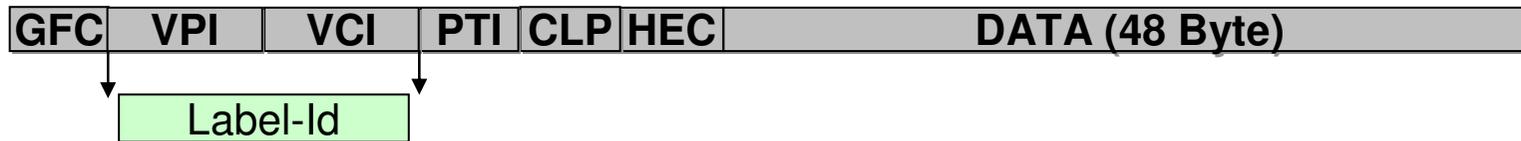
## Details – Downstream on Demand



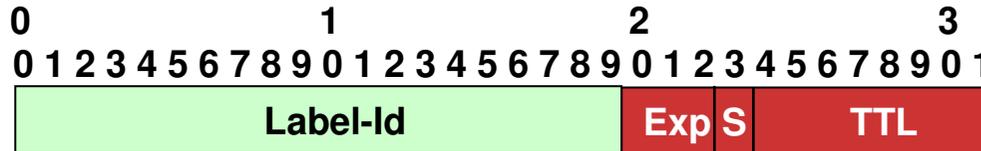
# MPLS

## Struktur und Einbettung der MPLS Labels

- n Grundlage: (Format von) ATM-Zellen (5 Byte Header, 48 Byte Data)



- n Ergänzung um zusätzliche Informationen (insg. 4 Byte, 32 bit):



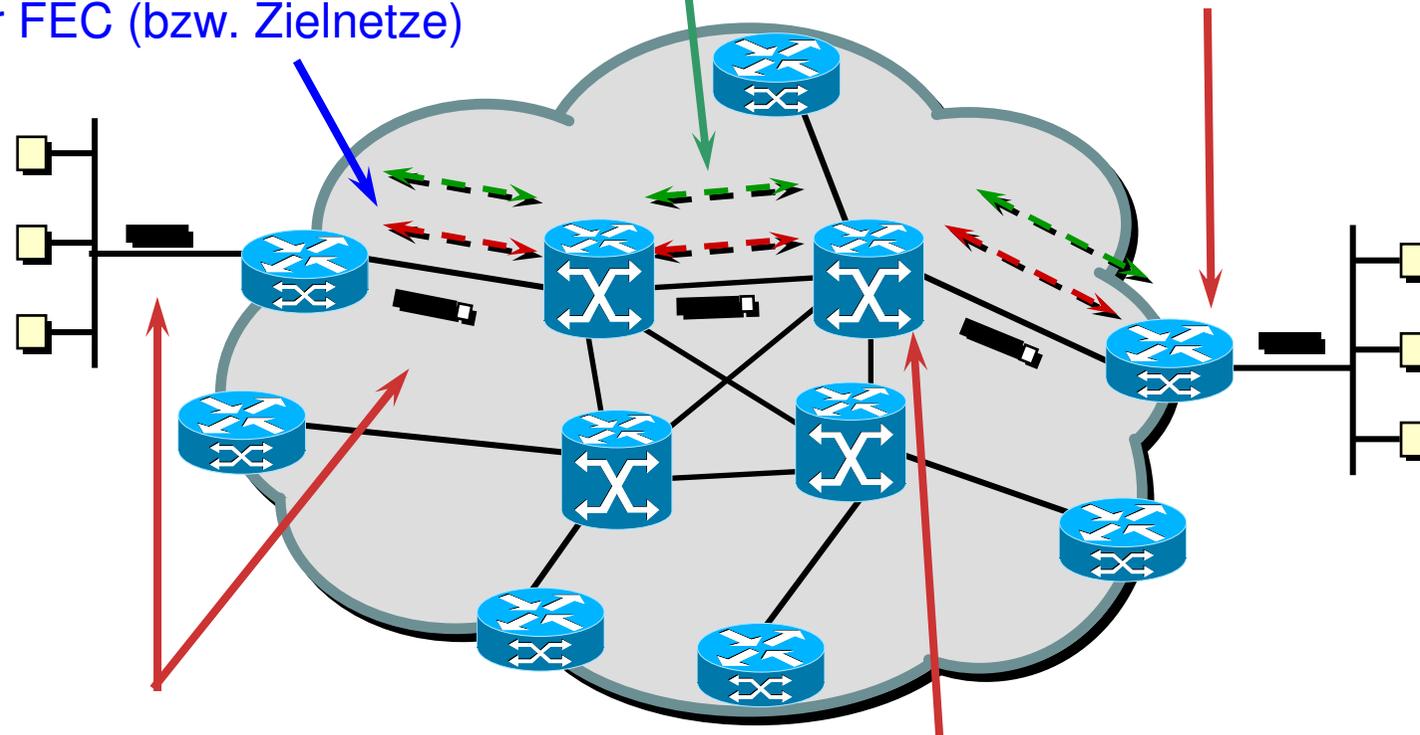
Label-Id: 20 bits  
 Exp: Experimental, 3 bits  
 S: Bottom of stack, 1bit  
 TTL: Time to live, 8 bits

- n Einbettung des MPLS Labels „zwischen Schicht 2 und 3“, z.B.:



# MPLS Zusammenfassung

- 0a. Routing Protokolle (z.B. OSPF, IS-IS)  
stellen Routing zu den Zielnetzen sicher
- 0b. LDP verwaltet und verteilt Labels  
für FEC (bzw. Zielnetze)



- 3. LER erhält Paket,  
entfernt das Label  
und liefert Paket aus

- 1. LER erhält Paket, klassifiziert und  
"labelt" das Paket (falls erforderlich  
unter Nutzung von LDP)

- 2. LSR leiten IP Pakete anhand der  
Labels durchs Netz (und tauschen  
dabei die Labels aus)

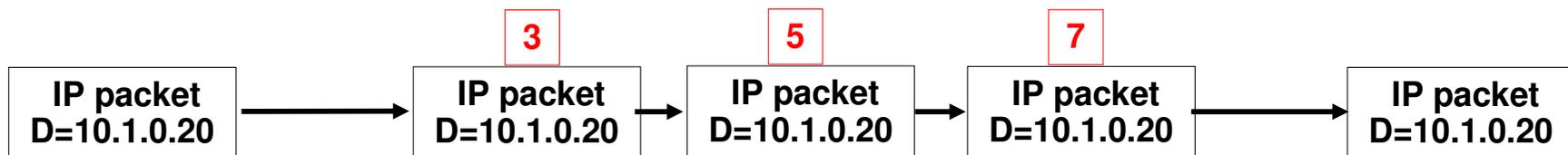
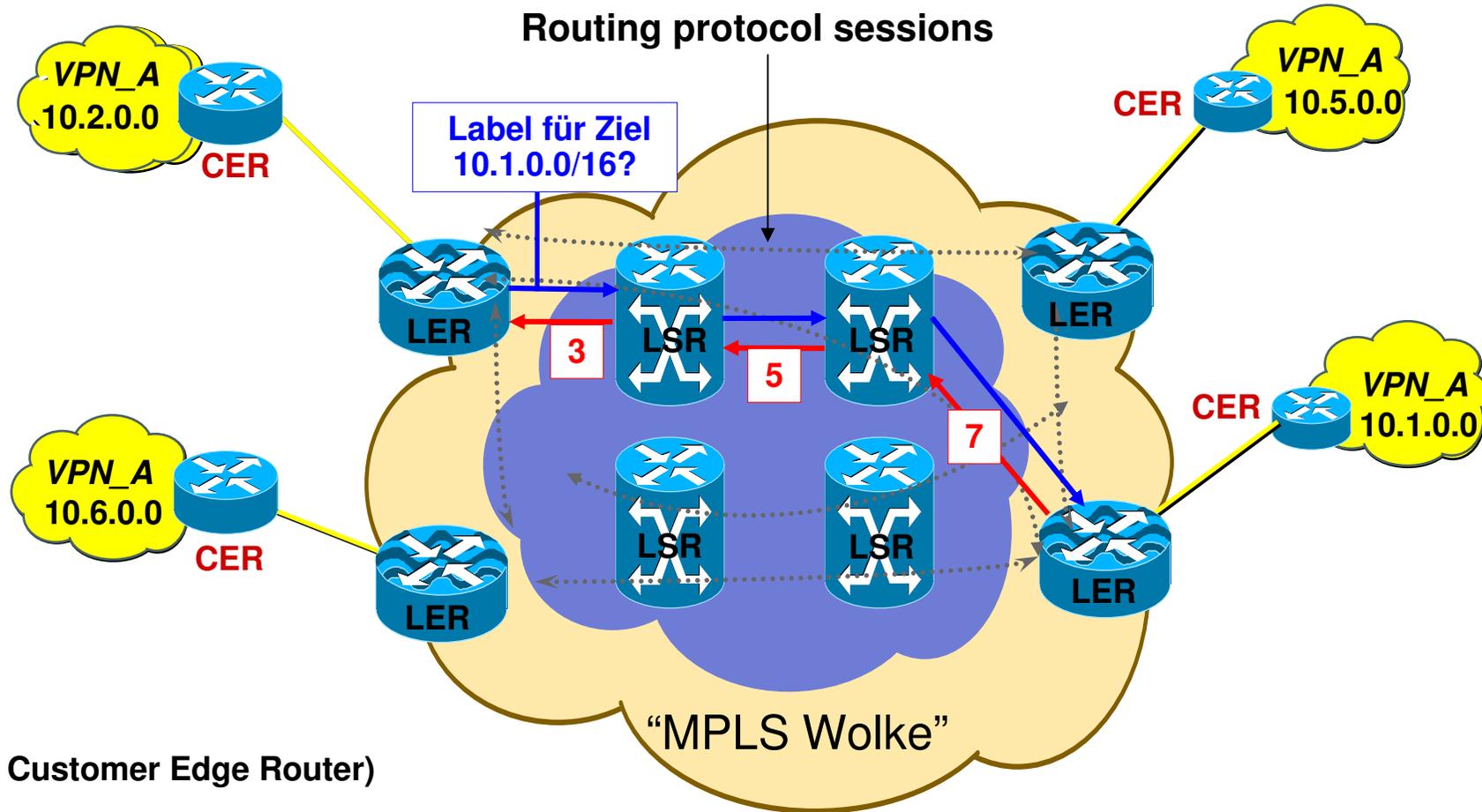
# VPN's auf Basis von MPLS

## Anforderungen und Charakteristika

- n siehe auch Vorlesung vom 08.05.08
  - n IP VPNs verwenden (pro Kunden !!!):
    - spezifische Adressierungsschemata
    - spezifische Routing-Policies
    - Ggf. überlappende IP-Netze
  - n Um IP-Pakete verschiedener VPNs (d.h. verschiedener Kunden) zu transportieren, muss ein MPLS-Netz folgendes sicherstellen:
    - Routing von IP-Adressen verschiedener VPNs
    - Eindeutigkeit von IP-Adressen über verschiedene VPNs
    - Unterstützung verschiedener Routingprotokolle
- ⌘ **Sicherstellung/Durchsetzung über MPLS Labels!**

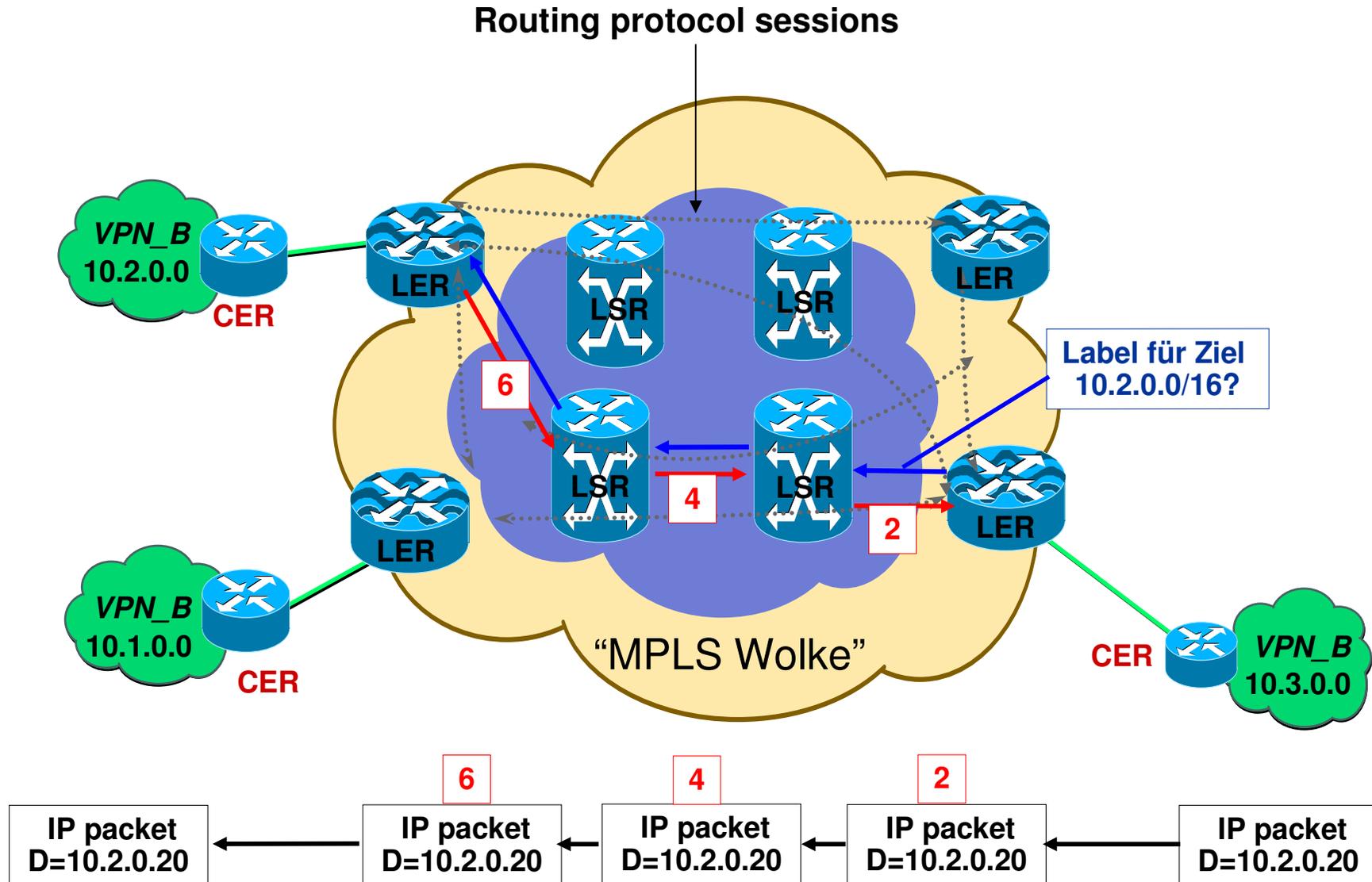
# MPLS-basierte IP-VPN's

## Routing/Packet Forwarding für Kunden A



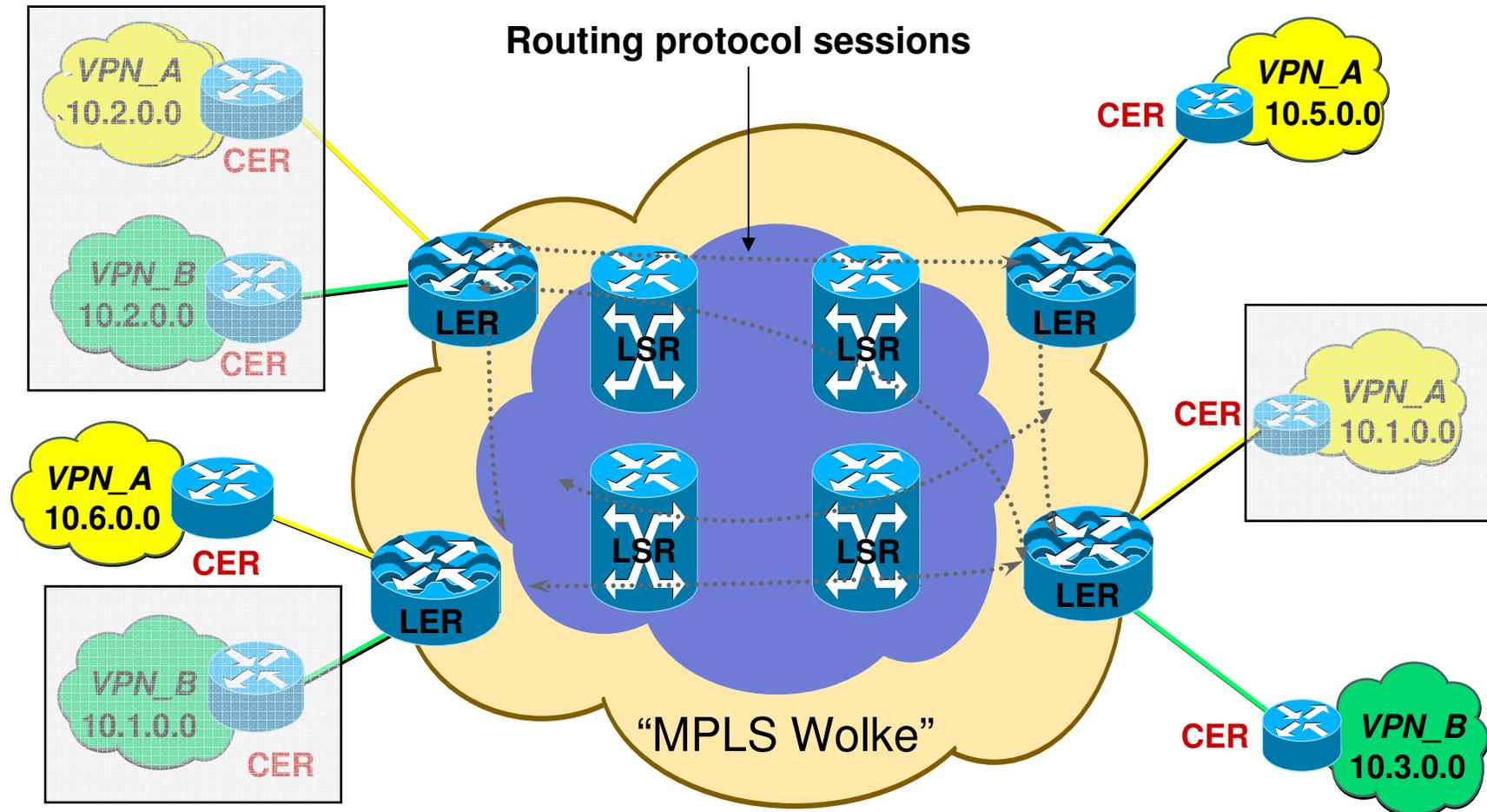
# MPLS-basierte IP-VPN's

## Routing/Packet Forwarding für Kunden B



# MPLS-basierte IP-VPN's

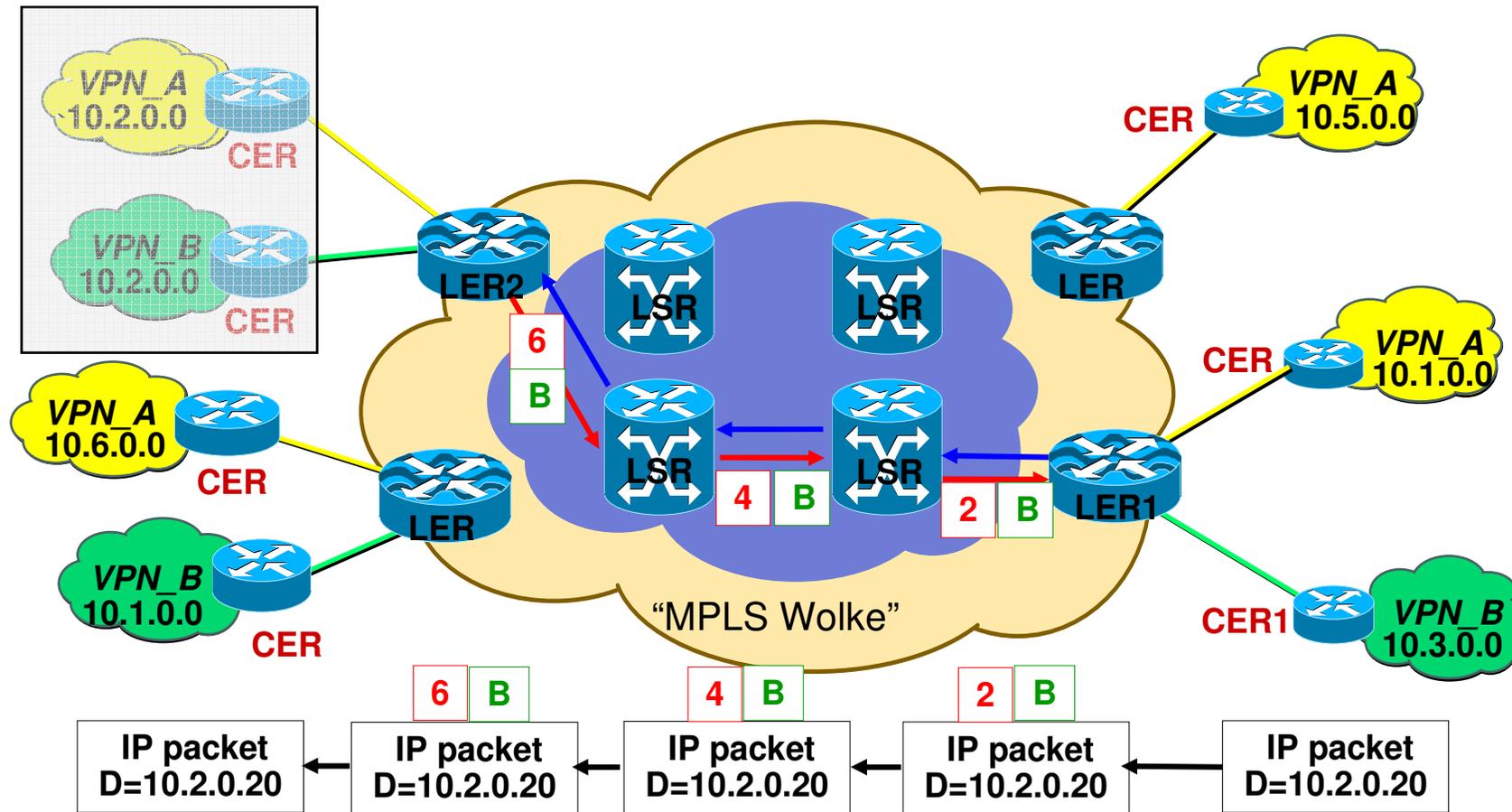
## Beispielszenario mit Kunden A und B



- n Problem: Überlappende IP Adressbereiche für VPN\_A und VPN\_B
  - 10.2.0.0/16 am selben LER
  - 10.1.0.0/16 an verschiedenen LER's

# MPLS-basierte IP-VPN's

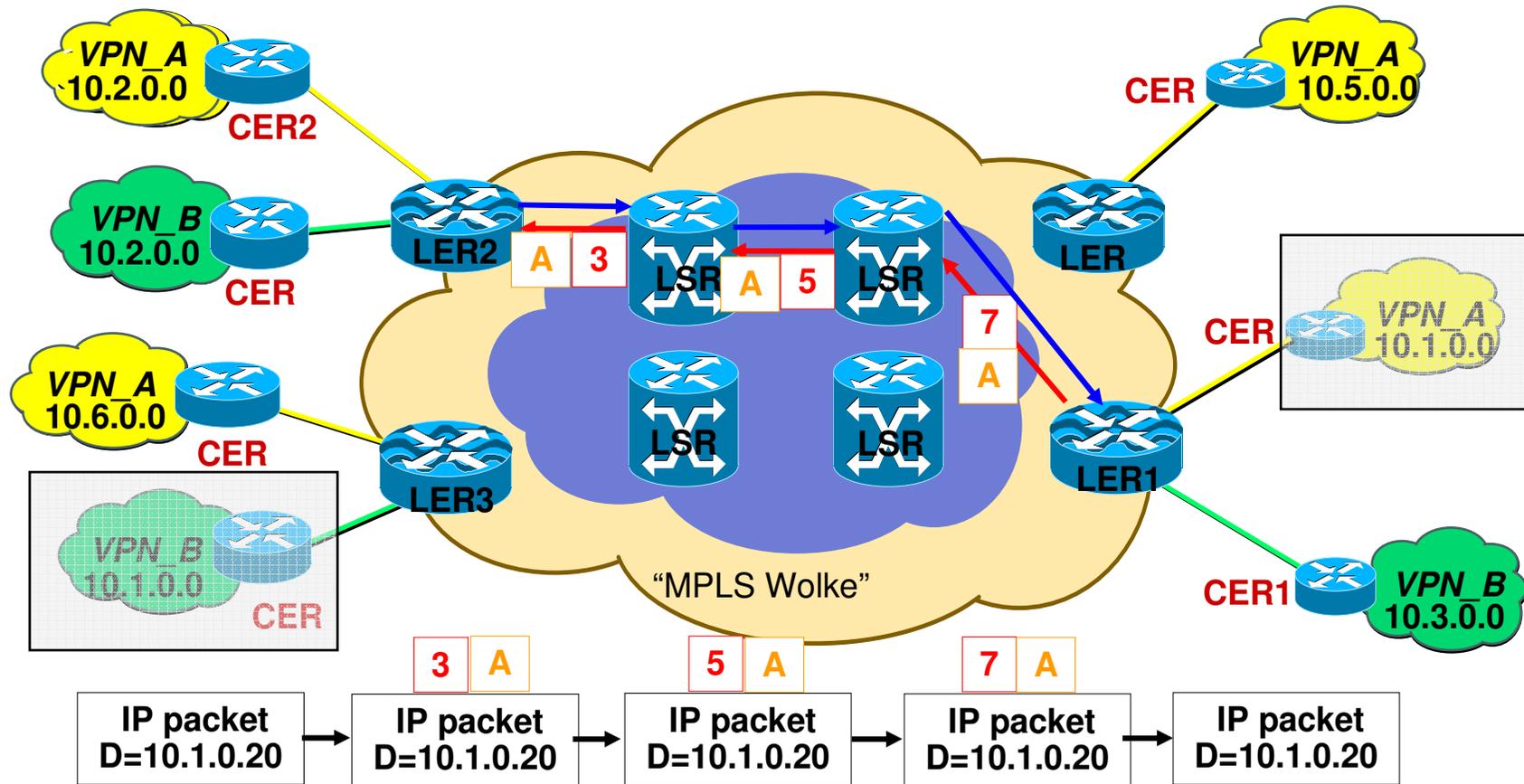
## Routing/Packet Forwarding für VPN\_B



- n LER1 erhält IP-Paket vom CER1 und fügt zwei Label an:
  - Interior Label: liefert Routing-Entscheidung (wechselt auf dem Weg)
  - Exterior Label: liefert VPN-Entscheidung (Kundenidentifikator)

# MPLS-basierte IP-VPN's

## Routing/Packet Forwarding für VPN\_A



- n LER2 erhält IP-Paket vom CER2 und fügt zwei Label an:
- Interior Label: liefert Routing-Entscheidung (wechselt auf dem Weg)
  - Exterior Label: liefert VPN-Entscheidung (Kundenidentifikator)

# Quality of Service (QoS) in MPLS-VPN's

## Anforderungen und Charakteristika

- n Anwendungen haben unterschiedliche Anforderungen an QoS, z.B.
  - Laufzeiten
  - Durchsatz
  - Verlustraten
  
- n Ziel:
  - MPLS-Netz versorgt Anwendungen mit dem jeweils passenden, und/oder gewünschten QoS
  
- n Zwei wichtige Modelle für Realisierung:
  - Integrated Services Model (Intserv)
  - Differentiated Services Model (DiffServ)
  
- ⌘ **Sicherstellung/Durchsetzung über MPLS Labels!**

# Quality of Service (QoS) in MPLS-VPN's

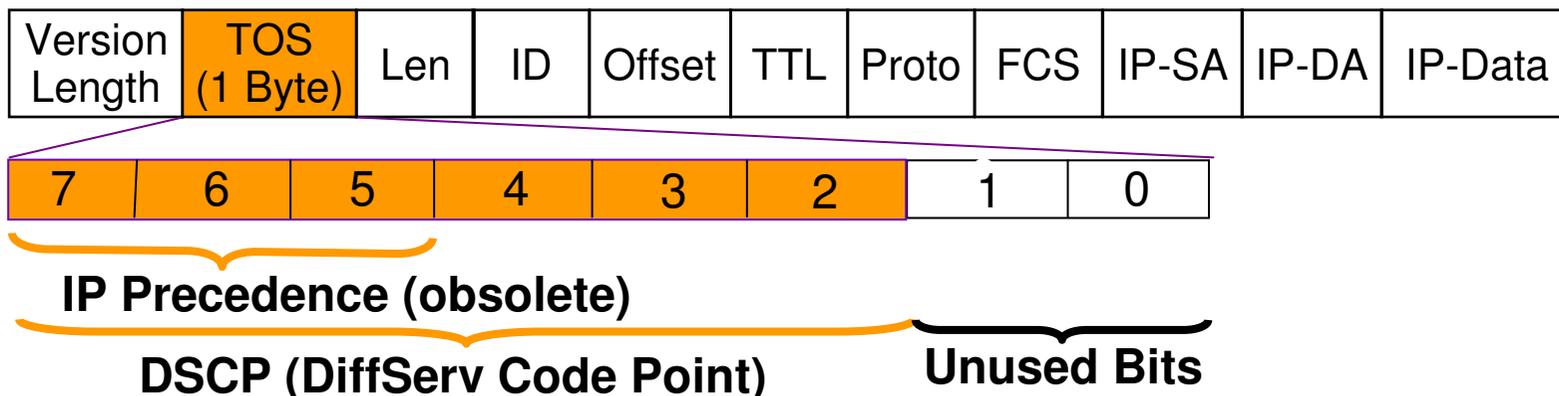
## Überblick Integrated Services Model (RFC 2205)

- n Anwendung fordert spezifischen QoS an
- n Signalisierung via „Resource Reservation Protocol“ (RSVP)
- n Nachteile:
  - Anwendung muss RSVP-fähig sein
  - Technische Komplexität bei Nutzung und Konfiguration
  - Schlechte Skalierung, da pro Verkehrsbeziehung Status (in den Routern) vorzuhalten ist
  - Umfangreicher Management- und Kontroll-Verkehr
  - Sämtliche Router auf dem Weg müssen RSVP-fähig sein
- n Vorteile:
  - feine Granularität
  - Ressourcen und QoS sind Ende-zu-Ende garantiert

# Quality of Service (QoS) in MPLS-VPN's

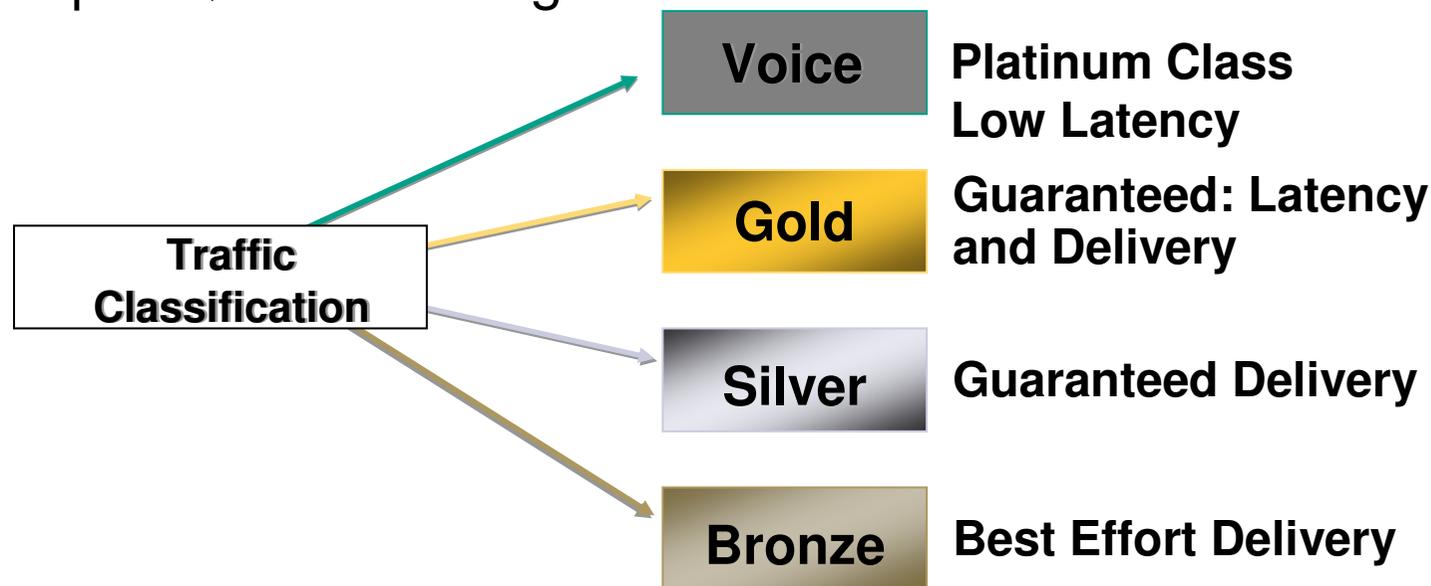
## Überblick Differentiated Services Model (RFC 2475)

- n QoS durch unterschiedliche Behandlung von (Klassen von) Paketen
- n Klassifikation z.B. nach IP-Adressen oder Ports (TCP, UDP) etc.
- n Keine explizite Anforderung oder Signalisierung durch Anwendung
- n Nachteile:
  - Grobe Granularität, d.h. keine spezifische Behandlung pro Anwendung
  - Keine Ende-zu-Ende Garantien, nur auf „Per Hop Basis“
- n Vorteile:
  - Einfache Konfiguration, keine Modifikation existierender Anwendungen
  - Gute Skalierbarkeit wegen grober Granularität
- n Einordnung im IP Header (vgl. RFC 791):



# Quality of Service (QoS) in MPLS-VPN's Einsatz DiffServ in MPLS Netzen

- n In MPLS-basierenden Netzen mit QoS kommt i.d.R. das Differentiated Services Model zum Einsatz
- n Markierung der Pakete am Eingang zum MPLS-Netz (CER oder LER) oder durch Anwendung
- n Kopieren der Markierung in MPLS-Label (Exp.Bits!!!)
- n LSRs verwenden Label bzw. Exp.bits zur Entscheidung, in welche Output-Queue Paket genommen wird



# Das wärs für heute...

- n Fragen / Diskussion
- n Verbesserungsvorschläge
- n Die Folien von heute sind bereits auf die Web-Seite der Vorlesung
- n Literatur: siehe Linkliste des letzten Vortrags
  
- n Nächster Termin (29. Mai 2008):
  - Webzugang und Internet-Sicherheit, Teil 2
  
- n Einen schönen Abend !!!